

תקנון משחק - "אל תפיל את המיליון/24/7"

תאור כללי

1. המשחק:

- 1.1. באתר mako שכתובתו היא www.mako.co.il ובאפליקציה לאייפון תוצע לצופים גרסה של המשחק "אל תפיל את המיליון/24/7" (להלן "המשחק האינטרנטי") המשחק פתוח ללא תשלום לכל הגולשים באתר.
- 1.2. המשחק האינטרנטי והסלולרי יהיה פתוח 24/7.
- 1.3. בכל שלב במשחק יוכל המתמודד להתחיל לשחק ולקבל מיליון שקלים וירטואלים (הכוונה הינה לפרס שאינו כספי). השאלות במשחק הן שאלות במתכונת "שאלות טריויה אמריקאיות" כלומר: לכל שאלה מוצגות מספר תשובות אפשריות ועל המתמודדים לבחור את התשובה הנכונה ביותר ולהקציב את סכום הכסף שהם מקשרים לבחירתם.

הניקוד במשחק יקבע על פי שלושה פרמטרים כדלקמן:

- א. מספר התשובות הנכונות שענה המתמודד ברצף עד סיום התוכנית.
- ב. סכום הכסף הוירטואלי שנותר למתמודד בסוף המשחק אשר יומר לנקודות.
- ג. בכל שאלה יוקצה זמן של 60 שניות למתן תשובה. הניקוד בו יזכה המשתתף יושפע ממשך הזמן למתן התשובה – ככל שהמענה יהיה מהיר יותר, כך הניקוד יהיה גבוה יותר.

2. הפעילות:

- 2.2 מתאריך 3.5 עד תאריך 13.5 יקבל הגולש עם הניקוד הגבוה בכל יום ביותר אייפד (להלן: "הזוכה").
- 2.3 הנקודות יספרו כל יום בשעה 12 בלילה.
- מערכת מאקו (להלן: "המערכת") תכריז על הזוכים בסיום הפעילות, עד ליום 15.5.2011.
- 2.4 על מנת להשתתף במשחק על המשתתף להיות רשום באתר mako ועליו להזין את הפרטים הבאים: שם, שם משפחה, דואר אלקטרוני. או רשום לאפליקציה הסלולרית באייפון באמצעות שם מלא וכתובת אימייל מדויקת. מובהר בזאת, כי משתתף שלא ישלח את פרטיו האישיים באופן מלא ונכון כנדרש לא ייחשב כמי שהשתתף בפעילות, ולא יהיה רשאי לזכות בפרס.

3. שלבי המשחק האינטרנטי

- 3.1 תחילת משחק- המתמודדים מקבלים את הכסף הוירטואלי איתו הם מתחילים את המשחק.
- 3.2 מספר שניות לאחר הצגת השאלה יתחיל לפעול לאחור שעון זמן של 60 שניות. זהו הזמן בו המתמודדים יכולים להניח את הכסף הוירטואלי על התשובות. שעון הזמן יחל לפעול כאשר רואים את שעון העצר במשחק האינטרנטי.
- 3.3 במהלך שישים השניות יכולים המתמודדים במשחק האינטרנטי להזיז את חבילות הכסף בין התשובות כרצונם.
- 3.4 "נעילת התשובה", דהיינו: הרגע שלאחריו לא ניתן להזיז יותר את חבילות הכסף, תעשה באחת משתי האפשרויות הבאות:
 - א. סיום הזמן על גבי שעון ה-שישים שניות.

- ב. המתמודדים מבקשים "לעצור את השעון".
- ג. מרגע שהתשובה "ננעלה" למתמודדים אסור להזיז את הכסף.
- 3.5 בכל שאלה, כל חבילות הכסף שנמצאות בידי המתמודדים חייבות להיות מונחות על גבי דלתות המשחק בתום שישים השניות. כלומר: הכסף חייב להיות בסיכון. במידה ולא הונח כל הכסף בתום שישים השניות- יסתיים המשחק האינטרטי והמתמודד יוכל להתחיל משחק חדש, בהתאם לחבילה שרכש, ולקבל מיליון שקלים וירטואלים נוספים.
- 3.6 בסיום שלב הנחת הכסף על התשובות, יפתחו כל הדלתות שנושאות את התשובות הלא נכונות. כל הכסף שהונח על דלתות אלו יפול למטה ויאבד למתמודדים. אם המתמודדים הניחו את כל כספם על דלת שנפתחה [תשובה לא נכונה] הם יסיימו מיידית את השתתפותם במשחק.
- 3.7 סכום הכסף המונח על הדלת אשר מייצגת את התשובה הנכונה ממשיך עם המתמודדים לשאלה הבאה. לדוגמא: אם המתמודדים הניחו חלק מהכסף הווירטואלי על התשובה הנכונה ואת יתר הכסף פיזרו בין תשובות אחרות, הכסף שיוותר להם להמשך המשחק הוא הכסף שהונח על התשובה הנכונה ולא נפל.
- 3.8 התשובה הנכונה לשאלה תיקבע על ידי המערכת בלבד. תשובה נכונה להלן משמעה תשובה התואמת את התשובה שנקבעה על ידי המערכת כתשובה נכונה. למערכת שיקול דעת מוחלט בעניין ולמתמודד לא תהיה כל טענה בעניין.

4. המשחק הסלולרי:

את המשחק המקדים לתוכנית ניתן לשחק גם באפליקציה הסלולארית באייפון. על מנת יש למלא שם מלא וכתובת אימייל מדויקת.

5

כללי המשחק והגדרות

- 5.1 השאלות הן שאלות במתכונת "אמריקאית" כלומר: לכל שאלה מוצגות מספר תשובות אפשריות ועל המתמודד לבקש להניח את כספו על התשובה הנכונה.
- 5.2 סמוך לכל אחת מהתשובות האפשריות נמצאת דלת משחק (להלן: "הדלתות"). דלת המשחק היא המשטח עליו המתמודד מניח את הכסף. על המתמודד להניח את הכסף על גבי דלת המשחק אשר מייצגת את התשובה הנכונה לדעתו.
- 5.3 חשיפת התשובה- לאחר שהמתמודד סיים לבחור את התשובה הנכונה והכסף הונח על הדלתות/נחשפת התשובה הנכונה. חשיפת התשובה נעשית באמצעות פתיחת הדלתות שמייצגות את התשובות הלא נכונות. באם תיפתח דלת ועליה סכום כסף, אותו הסכום ייפול ויצא מהמשחק.

- 5.4 דלת שנותרת סגורה בסיום פתיחת הדלתות, היא הדלת שמייצגת את התשובה הנכונה.
כל הכסף שהמתמודד הניח עליה ממשיך איתו לשאלה הבאה.
5.5 למען הסר ספק-סימון תשובה נכונה במשחק יעשה באמצעות השארת הדלת סגורה.
סימון תשובה לא נכונה נעשה ע"י פתיחת הדלת שמייצגת את התשובה.

6 שאלות

- 6.1 כל השאלות שנעשה בהן שימוש במשחק ייקבעו באופן מוחלט על ידי המערכת ובכלל זאת סדר הצגת השאלות. המתמודדים יהיו צריכים לבחור בתשובה הנכונה ביותר מבין כל האופציות שניתנו. התשובה הנכונה היא זו שנקבעה על ידי המערכת כתשובה הנכונה. גולש לא תהא כל טענה ו/או דרישה ו/או תביעה כנגד המערכת ו/או מאקו ו/או קשת ו/או מי מטעמם בגין סדר השאלות, תוכן השאלות, אופן הצגת השאלות וקביעת התשובות הנכונות לשאלות.

- 6.2 עובדי קשת, וכל מי שלוקח חלק בהפקת התכנית והמשחק האינטרנטי ובני משפחותיהם הקרובים של האמורים לעיל, לא יהיו רשאים להשתתף במשחק והכל על פי שיקול דעתה הבלעדי של קשת ו/או מי מטעמה.

7 פרסים

- 7.1 מתמודדים אשר זכו בפרסים, יהיו זכאים לפרסים אלה בכפוף לקבוע בתקנון זה, לכתבי הויתור ולכל דין. מועד הענקת הפרס יהיה בתוך 90 ימים מיום ההשתתפות במשחק.
7.2 המערכת רשאית לשנות את טיב הפרס בכל שלב של הפעילות ולמשתתף ו/או לזוכה לא תהא כל טענה ו/או תביעה ו/או דרישה כנגד המערכת ו/או כנגד קשת ו/או מי מטעמה בעניין זה.

8 איתור המועמדים לזכייה

- 8.1 איתור המועמדים לזכייה יעשה על ידי קשת ו/או המערכת באמצעות פרטי הרישום של המשתתף באתר.
8.2 קשת תעשה את מירב המאמצים על מנת לאתר את המועמדים לזכייה.
8.3 באם לא אותר המועמד לזכייה תוך 24 שעות מרגע הודעת הזכייה, ו/או שלא עמד בתנאי תקנון זה ייבחר המועמד הבא אחריו מתוך רשימת הזוכים אותה תבחר מערכת אתר האינטרנט.
8.4 ידוע לזוכים כי יכול וההפקה ו/או קשת ו/או מי מטעמם יפרסמו את דבר זכייתם בכלי התקשורת השונים. הפרסום יכיל את שמם המלא ואת סכום הזכייה. לזוכים לא תהא כל טענה ו/או תביעה בנוגע לכך.

9 הוראות כלליות

- 9.1 מערכת האתר רשאית לפסול כל מתמודד, מלהשתתף במשחק ו/או לפסול מתמודד מזכאותו לפרס. קשת תהיה רשאית לעשות כן בין השאר במקרה שמתמודד הפר הוראה מהוראות התקנון.
- 9.2 כמו כן תהיה רשאית קשת ו/או המערכת, במקרה שהתקיימה הפרה משמעותית של התקנון או נסיבות אחרות שמצדיקות זאת, לפסול משחק מסוים ובמקרה זה אף אחד ממשתתפי המשחק לא יהיה זכאי לפרס.
- 9.3 ההפקה תהיה רשאית לשנות את כללי תקנון התכנית מעת לעת, על פי שיקול דעתה הבלעדי. למען הסר ספק, האמור בתקנון זה גובר על כל התחייבות או מסמך אחר שהועבר למתמודדים על ידי ההפקה, אלא אם נאמר באותו מסמך במפורש כי הוא גובר על התקנון.
- 9.4 העדר אחריות בגין שיבושים: קשת או מי מטעמה לא תישא בכל אחריות בין במישרין ובין בעקיפין, בגין הפסקות ו/או הפרעות במהלך המשחק בגין שיבושים ו/או ניתוקים ו/או תקלות ו/או נזקים (להלן: "שיבושים") שיגרמו למשחק ו/או למשתתף, לרבות אך לא רק הנגרמים, הנובעים ו/או קשורים לאכסון המשחק, לשירותי התחברות לרשת הכבלים, לאבטחת המידע (לרבות שמירת ניקוד המשתתפים) במחשבי המערכת, הפסקות חשמל, קריסת שרתים בעטיו של עומס על המערכת, התערבות גורם חיצוני כלשהו, טעויות אנוש וכיו"ב וכן לרבות תקלות תקשורת ו/או תקלות אפליקציה.
- 9.5 בתוך כך, המשתתף מותר בזאת מראש על כל טענה ו/או דרישה ו/או תביעה כלפי קשת או מי מטעמה בהתרחש שיבושים כאמור ומסכים לכך שרק תוצאות שנקלטו בפועל בידי מערכת המשחק הן שתחייבנה.
- 9.6 תקנון זה מסדיר את תנאי ההשתתפות במשחק והינו חוזה לכל דבר ועניין. התקנון ממצה את זכויות וחובות הצדדים ועצם ההשתתפות במשחק, מהווה הסכמה מלאה לכל האמור בו. מבלי לגרוע מהאמור בסעיף זה המשתתף מצהיר בזאת כי ידוע לו שהפרסים עפ"י תקנון זה ניתנים על פי הכרעת המערכת כקבוע בסעיף 33 לחוק החוזים (חלק כללי) תשל"ג 1973, וכי החלטת המערכת הנה סופית.
- 9.7 ההשתתפות במשחק היא באחריות המשתתף בלבד וקשת או מי מטעמה לא יישאו באחריות לכל נזק (לרבות נזק גוף) הפסד, אובדן או הוצאה שיגרמו למי מהמשתתפים הקשור במישרין או בעקיפין למשחק.
- 9.8 המשתתף במשחק זה מצהיר כי הוא יודע כי במשחק סוג זה יכול ויפלו טעויות בתום-לב בחיבור הגדרות, פתרון ובניהול המשחק, וכי בכל מקרה לא תהווה השתתפותו במשחק עילה לתביעה או טענה או דרישה כלפי שידורי קשת בע"מ ו/או כל גורם אחר בקשר עם המשחק.
- 9.9 קשת תהיה הפוסקת היחידה בכל מחלוקת הנוגעת למשחק ו/או בקשר עמו. לא ניתן לערער על שיקולי קשת באשר לאישור זוכה ו/או החלפת זוכה באחר והכרעתה של קשת בעניין הנה סופית.

10. דרישות מינימום להפעלת השירות במחשבך האישי:

10.1 מערכת הפעלה:

Microsoft Windows Vista \ XP Service Pack 2

10.2 מעבד:

Intel Pentium 4 2GHz (או מהיר יותר) 11

10.3 זיכרון: 12

512MB RAM (או יותר) 13

רוחב פס פנוי של לפחות 1Mbps

14 * הדרישות מתייחסות למחשב תקין ונקי מוירוסים/תכנות המעמיסות על פעולת המחשב.