

## תקנון משחק - "אל תפיל את המיליון- המשחק באתר מאקו ומול השידור הטלוויזיוני"

### תיאור כללי

#### 1. שלב א- המשחק האינטרנטי

1.1. באתר mako שכתובתו היא [www.mako.co.il](http://www.mako.co.il) תוצע לצופים גרסה אינטרנטית של המשחק "אל תפיל את המיליון" (להלן "המשחק האינטרנטי") ובאפליקציה סלולארית דרך מכשירי איפון, איפוד טאצ ואי-פד (להלן: "מכשירים תומכים במשחק") המשחק פתוח ללא תשלום לכל הגולשים באתר ולכל מחזיקי המכשירים התומכים במשחק.

1.2. המשחק האינטרנטי יתנהל במקביל לשידור הטלוויזיוני של התכנית "אל תפיל את המיליון" בערוץ 2 (להלן "התכנית") ובו יוכלו הצופים לזכות באפשרות לשחק באמצעות הטלפון במשחק "אל תפיל את המיליון" (להלן "המשחק הטלוויזיוני"). כשבתכנית תוצג שאלה למשתתפים- אותה השאלה תוצג גם למתמודדים במשחק האינטרנטי, כך לאורך כל שידור התכנית. יובהר כי במהלך הפסקה בתכנית, תהיה הפסקה אף במשחק האינטרנטי.

1.3. בכל שלב במשחק האינטרנטי יוכל המתמודד להתחיל לשחק ולקבל מיליון שקלים וירטואליים איתם הוא מתחיל את המשחק. השאלות במשחק הן שאלות במתכונת "שאלות טריוויה אמריקאיות" כלומר: לכל שאלה מוצגות מספר תשובות אפשריות ועל המתמודדים לבחור את התשובה הנכונה ביותר ולהקציב את סכום הכסף שהוא מקשר לבחירתו.

הניקוד במשחק האינטרנטי יקבע על פי שלושה פרמטרים כדלקמן:

א. מספר התשובות הנכונות שענה המתמודד ברצף עד סיום התוכנית.

ב. סכום הכסף הוירטואלי שנותר למתמודד בסוף המשחק (רלוונטי רק לגבי משחק שהסתיים בסוף התוכנית) אשר יומר לניקודות.

ג. בכל שאלה יוקצה זמן של 60 שניות למתן תשובה. הניקוד בו יזכה המשתתף

יושפע ממשך הזמן למתן התשובה – ככל שהמענה יהיה מהיר יותר, כך הניקוד

יהיה גבוה יותר.

1.4. משתתפים אשר יתחברו דרך הפייסבוק ויאשרו את העלאת תמונתם,

מאשרים בזאת כי יש אפשרות שתמונתם תשודר בטלוויזיה במהלך התוכנית.

1.5. בתום שידור התכנית בערוץ 2 יעביר צוות המערכת של אתר mako להפקת

התכנית לכל הפחות 5 שמות של מתמודדים אשר קיבלו את הניקוד הגבוה

ביותר מבין המתמודדים במשחק האינטרנטי שהכניסו את פרטיהם האישיים

לרבות מספר טלפון.

1.6 הפקת התוכנית תתקשר למתמודד עם הציון הגבוה ביותר והוא יעלה לשלב ב' וישחק במשחק "אל תפיל את המיליון- מול המסך". במידה ולא יהיה מענה בקו הטלפון או במידה והמתמודד יפסיד, תתקשר ההפקה למתמודד הבא אחריו וכך הלאה לפי שיקול דעתה הבלעדי. למען הסר ספק, להפקה הזכות הבלעדית לפסול מתמודד במקרה של חשד כי הנ"ל ידע או נחשף לשאלות עוד טרם השידור.

1.7 למתמודדים לא תהיה כל טענה ו/או תביעה בנוגע לשיקול דעתה הבלעדי של הפקת התוכנית בבחירת המתמודד לשלב ב'.

1.8 מתמודד אשר יעלה לשחק בשלב ב' חייב להיות בעל חשבון בנק על שמו ומעל גיל 18.

1.9 יובהר, כי במידה והמתמודד אשר הועבר לשלב ב' הינו בן 18 ומטה, ההפקה רשאית לשלול ממנו את הפרס בתוכנית.

1.10 במהלך התוכנית או בסיומה, יחולקו על-פי שיקול דעתה הבלעדי של ההפקה, אייפדים מדגם אייפד 2 בכל תוכנית כמתנה למתמודדים שענו נכונה על שאלה 1 לפחות והגיעו למקום ה-1,000, 2,000, 3,000 וכו' עד, לכל היותר, 25,000 (בקפיצות של אלף) מבין הגולשים (על פי פרמטרים של מאקו). יובהר, כי במידה ולא ישתתפו בתוכנית 25,000 מתמודדים, האיפדים יחולקו למתמודדים שהגיעו למקום ה-500, 1,000, 1,500, 2,000 וכו'. רשימת הזוכים ותמונתם תפורסם בפלטפורמות השידור השונות של קשת: אינטרנט, סלולר, טלוויזיה. למען הסר ספק רשימת הזוכים הסופית והמעודכנת ביותר תפורסם באתר מאקו. למען הסר ספק, מתמודד יכול לזכות בפרס אחד בלבד במהלך העונה.

## 2. שלבי המשחק האינטרנטי במקביל לשידור הטלוויזיוני

2.1 תחילת משחק - המתמודדים מקבלים מיליון שקלים וירטואליים איתם הם מתחילים את המשחק. מיליון שקלים חדשים מחולקים ל-40 חבילות של 25,000 ₪ כל אחת.  
2.2 לאחר שלב בחירת הקטגוריה בתכנית, יחשפו כל התשובות [4, 3, או 2- בהתאם לשלב במשחק]. התשובות תיחשפנה במשחק האינטרנטי במקביל לחשיפתן בתכנית.

2.3 מספר שניות לאחר הצגת השאלה יתחיל לפעול לאחור שעון זמן של 60 שניות. זהו הזמן בו המתמודדים יכולים להניח את הכסף הוירטואלי על התשובות. שעון הזמן יחל לפעול כאשר יתרחשו אחד מהדברים הבאים:

- א. מרגע שהמנחה בתכנית יכריז על כך ["הזמן שלכם מתחיל"].
- ב. מרגע שההפקה העלתה את השעון והוא מופיע על גבי אמצעי הקרנה באולפן התכנית ובמקביל במשחק האינטרנטי.

ג. מרגע שהמתמודדים בתכנית נגעו בחבילות הכסף יופעל מיד שעון הזמן ע"י ההפקה, אם הוא לא הופעל קודם לכן.

2.4 במהלך שישים השניות יכולים המתמודדים בתכנית ובמשחק האינטרנטי להזיז את חבילות הכסף בין התשובות כרצונם.

2.5 "נעילת התשובה", דהיינו: הרגע שלאחריו לא ניתן להזיז יותר את חבילות הכסף, תעשה באחת משתי האפשרויות הבאות:

א. סיום הזמן על גבי שעון ה-שישים שניות.

ב. המתמודדים מבקשים "לעצור את השעון". כשהמתמודדים בתכנית מבקשים לעצור את השעון, באתר יש עוד 5 שניות לסיים את הנחת הכסף על דלתות המשחק.

ג. מרגע שהתשובה "ננעלה" לא ניתן להזיז את הכסף.

2.6 בכל שאלה, כל חבילות הכסף שנמצאות בידי המתמודדים (בתכנית ובמשחק

האינטרנטי) חייבות להיות מונחות על גבי דלתות המשחק בתום שישים השניות. כלומר: הכסף חייב להיות בסיכון. במידה ולא הונח כל הכסף בתום שישים השניות- יסתיים המשחק האינטרנטי והמתמודד יוכל להתחיל משחק חדש ולקבל מיליון שקלים וירטואליים חדשים.

2.7 בסיום שלב הנחת הכסף על התשובות, יפתחו כל הדלתות שנושאות את התשובות הלא נכונות. כל הכסף שהונח על דלתות אלו יפול למטה ויאבד למתמודדים. אם המתמודדים הניחו את כל כספם על דלת שנפתחה [תשובה לא נכונה] הם יסיימו מיידית את השתתפותם במשחק.

2.8 סכום הכסף המונח על הדלת אשר מייצגת את התשובה הנכונה ממשיך עם המתמודדים לשאלה הבאה. לדוגמא: אם המתמודדים הניחו חלק מהכסף הווירטואלי על התשובה הנכונה ואת יתר הכסף פוזרו בין תשובות אחרות, הכסף שיותר להם להמשיך המשחק הוא הכסף שהונח על התשובה הנכונה ולא נפל.

2.9 התשובה הנכונה לשאלה תיקבע על ידי ההפקה בלבד. תשובה נכונה להלן משמעה תשובה התואמת את התשובה שנקבעה על ידי ההפקה כתשובה נכונה. להפקה שיקול דעת מוחלט בעניין ולמתמודד לא תהיה כל טענה בעניין.

3 שלב ב' - המשחק הטלוויזיוני- שיחת טלפון עם הגולש שנמצא במקום הראשון

3.1 כללי: " אל תפיל את המיליון- מול המסך" (להלן: "המשחק הטלפוני") הוא משחק טלוויזיה שבו מתחרה מתמודד באמצעות הטלפון (להלן: "המתמודד") בשאלות טריוויה.

3.2 הפקת התכנית תעלה על קו הטלפון בשידור חי את הגולש שהגיע למקום הראשון על פי מספר טלפון שהשאיר בעת ההרשמה במאקו. במידה והגולש אישר את תמונתו דרך ה"פייסבוק" יתכן וגם תמונתו תוצג על גבי מסך הטלוויזיה במקביל לשיחת הטלפון עימו.

3.3 בתחילת המשחק ניתנים למתמודד 500,000 שקל איתם הוא צריך לנהל את המשחק.

3.4 מטרת המתמודד היא לשמור על כמה שיותר כסף מתוך הסכום שקיבל. לשם כך הוא יצטרך לענות נכון על חמש שאלות. סכום הכסף שיוותר למתמודד בתום 5 השאלות מהווה את סכום הזכייה. אם במהלך המשחק ביקש המתמודד להניח את כל כספו על תשובה לא נכונה הוא יסיים את חלקו במשחק מבלי שיזכה בסכום כסף כלשהו.

3.5 בכל שאלה יוצגו לפניו ארבע תשובות ואז תוצג השאלה. ראשית יוצגו לפניו ארבע תשובות. ולאחר מכן תוצג לפניו השאלה. בסיום הקראת השאלה יינתנו למתמודד 20 שניות להחליט כיצד הוא מפצל את כספו על התשובות שמוצגות לפניו בכפולות של 25 אלף ש"ח. המתמודד יהיה חייב להשאיר לפחות תשובה אחת ריקה. (כלומר יש לו אפשרות לפצל את 500 אלף הש"ח בין שלוש תשובות לכל היותר).

3.6 לאחר תום 20 השניות לא תינתן למתמודד אפשרות לשנות את החלטתו ולחלק את הכסף בצורה שונה ו/או להחליט על תשובה אחרת. בתום 20 השניות ולאחר שהובהרה על ידי מנחה התכנית חלוקת הכסף לפי התשובות, תיחשף התשובה הנכונה. סכום הכסף שיישאר ברשות המתמודד לשאלה הבאה יהיה זהה לסכום הכסף המדויק שאותו "הניח" על התשובה הנכונה. כל סכום כסף אותו הניח על תשובה לא נכונה, יאבד וייצא מהמשחק.

3.7 במידה **ובתום חמש שאלות** יישאר בידי המתמודד סכום כסף, יזכה המתמודד בסכום הכסף הנותר.

3.8 סכום הזכייה במשחק הוא הסכום שנותר למתמודד אחרי חשיפת התשובה לשאלה מספר חמש. למען הסר ספק-גם אם הצליח המתמודד לשמור על כל הכסף בשאלה הראשונה ובשאלה מספר חמש הניח את כספו על תשובה לא נכונה הוא לא ירוויח מאום.

3.9 יובהר כי הנחת הכסף במשחק זה הינה וירטואלית- הכסף והדלתות יוצגו באמצעים גרפיים באולפן ולא באמצעים מוחשיים, והמתמודד יורה באמצעות הטלפון כיצד להניח את הכסף על גבי התשובות.

3.10 היה ועקב תקלה טכנית, לא יוצג חיווי גרפי של פתיחת דלת/ות שבהן תשובה לא נכונה, מה שייקבע את סכום הכסף שנשאר למתמודד במשחק, אם בכלל, הוא הכסף שהניח על התשובה הנכונה בלבד. כל שאר הכסף שהניח על תשובה לא נכונה ייצא מהמשחק.

3.11 פתיחת הדלתות יכולה להתבצע באופן סימולטאני, או שכל דלת תיפתח בנפרד. זאת על-פי שיקול ההפקה. רק כשתיוותר דלת אחת בלבד סגורה ייחשב הדבר לסיום שלב חשיפת התשובה.

3.12 המתמודד לא יכול לפרוש בשום שלב של המשחק. על מנת לזכות בכסף הוא חייב לענות על חמש שאלות ולהניח לפחות חלק מהכסף על התשובה הנכונה לכל שאלה.

3.13 ההפקה יכולה להחליט להחליף שאלה ולהתחיל את השלב מחדש גם אם המנחה בטעות חשף בפני המתמודדים את התשובה הנכונה, וזאת עפ"י שיקול דעתה הבלעדי של ההפקה.

3.14 אם מסיבה כלשהי התרחשה תקלה טכנית שסייעה למתמודד במתן התשובה, רשאית ההפקה לפסול את השאלה ולהציג במקומה שאלה חדשה. לדוגמא: אם אחת הדלתות הוצגה בחיווי הגראפי כפתוחה לפני שהמתמודד הניח את כל כספו על התשובות הנכונות.

3.15 אם בתום הזמן למתן תשובה המתמודד לא אמר היכן להניח את הכסף ייחשב הדבר כאילו הוא טעה והכסף אותו הוא לא הספיק להניח על הדלתות לא יהיה ברשותו יותר.

3.16 בשל השידור החי יתכנו הבדלי זמנים בין האולפן למתמודדים בבית. יובהר כי סיום הזמן לשים את הכסף על התשובות נקבע ע"י המנחה באולפן ולא עפ"י החיווי בשעון הגרפי אותו רואה המתמודד בבית.

#### 4 סיום המשחק

##### 4.1 המשחק יסתיים באחת משתי דרכים:

א. הפסד- המתמודד הניח את כל כספו על תשובה לא נכונה ומסיים את המשחק ללא כסף.

ב. זכיה- הכסף שנשאר ברשות המתמודד אחרי שהוא עבר בהצלחה את השאלה החמישית נותר ברשותו והוא מהווה את סכום הזכיה.  
4.2 סכום הזכיה המקסימאלי בתוכנית הוא 500,000 שקלים וזאת בתנאי שבכל השאלות במשחק הניח המתמודד את חבילות הכסף על גבי תשובה אחת בלבד, וצדק.

#### 5 שאלות

5.1 כל השאלות שנעשה בהן שימוש בתכנית ייקבעו באופן מוחלט על ידי ההפקה ובכלל זאת סדר הצגת השאלות. המתמודדים יהיו צריכים לבחור בתשובה הנכונה ביותר מבין כל האופציות שניתנו. התשובה הנכונה היא זו שנקבעה על ידי ההפקה כתשובה הנכונה.

5.2 אם בזמן כלשהו, המנחה לא שומע או טועה בהצגת השאלה או התשובות, ההפקה תהיה רשאית לעצור את המשחק, לתקן את הטעות או להחליף שאלה. אם השחקן כבר ענה על השאלה בהתבסס על הטעות כאמור, להפקה יהיה שיקול דעת מוחלט האם יש להחליף את השאלה או לתקנה או להתייחס לתשובה כפי שניתנה.

#### 6. מיון המתמודדים

6.1 היה ומועמד ייבחר להשתתף כמתמודד בתכנית, צוות ההפקה יפנה אליו טלפונית על פי המידע שישאיר המועמד באתר האינטרנט. במידה והמתמודד התגלה כקטין מתחת לגיל 18 יהא באפשרותו להעביר את הזכות להשתתף במשחק לבגיר הנמצא בבית באותה העת.

6.2 המועמדים ימסרו פרטים נכונים ומלאים לעניינים שיישאלו על ידי ההפקה, בכתב או בעל פה וההפקה תהיה רשאית לעשות בהם שימוש במהלך התכנית.

#### 7. פרסים (סכום הזכיה או מכשיר אי-פד בהתאם למשחק בו השתתף הזוכה).

7.1 מתמודדים אשר זכו בפרסים, יהיו זכאים לפרסים אלה בכפוף לקבוע בתקנון זה, לכתבי הויתור ולכל דין. מועד תשלום הפרס יהיה תוך 90 ימים מיום שידור התכנית בפועל, והתשלום ייעשה ישירות על ידי הזכיינית קשת בע"מ.

7.2 במידה ועלה מתמודד לשידור זכה בפרס- בסיום השיחה ההפקה תיקח את כל הפרטים הרלוונטיים- שם, ת.ז, כתובת, מספר חשבון בכדי לממש את העברת הפרס לידי הזוכה.

7.3 כל הסכומים האמורים לעיל ו/או סכומי הפרסים האמורים בתכנית הינם ברוטו וכפופים לניכוי מיסים ו/או תשלומי חובה.

7.4 כל מתמודד שזכה בפרס חייב שיהיה לו חשבון בנק.

7.5 ידוע לזוכים כי יכול וההפקה ו/או קשת ו/או מי מטעמם יפרסמו את דבר זכייתם בכלי התקשורת השונים. הפרסום יכיל את שמם המלא ואת סכום הזכייה. לזוכים לא תהא כל טענה ו/או תביעה בנוגע לכך.

## 8 הוראות כלליות

8.1 עובדי קשת, יולי אוגוסט הפקות ותקשורת בע"מ, אולפני הרצליה, אולפני ברודקאסט חולון, משרד עורכי דין גדעון פישר ושות', צוות השמירה של חברת SIH, ניצבים וקהל אשר לקחו חלק ו/או השתתפו במהלך הצילומים של התוכנית "אל תפיל את המיליון" וכל מי שלוקח חלק בהפקת התכנית ו/או במשחק האינטרנטי ו/או במשחק הטלוויזיוני ובני משפחותיהם הקרובים של האמורים לעיל, לא יהיו רשאים להשתתף בתכנית והכל על פי שיקול דעתה הבלעדי של המפיקה ו/או מי מטעמה. מובהר בזאת כי בכל מקרה בו אחד המתמודדים לא עמד וקיים את מלוא התנאים כאמור לעיל ולהלן, אי עמידתו וקיום מלוא התנאים יחול גם על המתמודד הנוסף באותו צמד וזה לא יוכל להשתתף בתוכנית.

8.2 ההפקה רשאית, על פי שיקול דעתה הבלעדי ובכל עת, לרבות לאחר צילומי התכנית, לפסול כל מתמודד, מלהשתתף במשחק ובצילומי התכנית ו/או לפסול מתמודד מזכאותו לפרס. ההפקה תהיה רשאית לעשות כן בין השאר במקרה שמתמודד הפר הוראה מהוראות התקנון.

8.3 כמו כן תהיה רשאית ההפקה, במקרה שהתקיימה הפרה משמעותית של התקנון או נסיבות אחרות שמצדיקות זאת, לפסול משחק מסוים ובמקרה זה אף אחד ממשתתפי המשחק לא יהיה זכאי לפרס.

8.4 ההפקה תהיה רשאית לשנות את כללי תקנון התכנית מעת לעת, על פי שיקול דעתה הבלעדי. למען הסר ספק, האמור בתקנון זה גובר על כל התחייבות או מסמך אחר שהועבר למתמודדים על ידי ההפקה, אלא אם נאמר באותו מסמך במפורש כי הוא גובר על התקנון.

8.5 מובהר, כי כל משתתף שהגיע למקום הראשון יוכל לעלות לשידור, על פי שיקול דעת ההפקה, פעם אחת בלבד. קרי: משתתף שהגיע למקום הראשון יותר מפעם אחת, לא יוכל לעלות לשידור פעם נוספת.

8.6 ההפקה כאמור בתקנון זה: חברת יולי-אוגוסט תקשורת והפקות בע"מ או מי מטעמה.

8.7 העדר אחריות בגין שיבושים: קשת או מי מטעמה לא תישא בכל אחריות בין במישרין ובין בעקיפין, בגין הפסקות ו/או הפרעות במהלך המשחק בגין שיבושים ו/או ניתוקים ו/או תקלות ו/או נזקים (להלן: "שיבושים") שיגרמו למשחק ו/או למשתתף, לרבות אך לא רק הנגרמים, הנובעים ו/או קשורים לאכסון המשחק, לשירותי התחברות לרשת הכבלים, לאבטחת המידע (לרבות שמירת ניקוד המשתתפים) במחשבי המערכת, הפסקות חשמל, קריסת שרתים בעטיו של עומס על המערכת, התערבות גורם חיצוני כלשהו, טעויות אנוש וכיו"ב וכן לרבות תקלות תקשורת ו/או תקלות אפליקציה.

8.8 בתוך כך, המשתתף מוותר בזאת מראש על כל טענה ו/או דרישה ו/או תביעה כלפי קשת או מי מטעמה בהתרחש שיבושים כאמור ומסכים לכך שרק תוצאות שנקלטו בפועל בידי מערכת המשחק הן שתחייבנה.

8.9 תקנון זה מסדיר את תנאי ההשתתפות במשחק והינו חוזה לכל דבר ועניין. התקנון ממצה את זכויות וחובות הצדדים ועצם ההשתתפות במשחק, מהווה הסכמה מלאה לכל האמור בו. מבלי לגרוע מהאמור בסעיף זה המשתתף מצהיר בזאת כי ידוע לו שהפרסים עפ"י תקנון זה ניתנים על פי הכרעת המערכת כקבוע בסעיף 33 לחוק החוזים (חלק כללי) תשל"ג 1973, וכי החלטת המערכת הנה סופית.

8.10 ההשתתפות במשחק היא באחריות המשתתף בלבד וקשת או מי מטעמה לא יישאו באחריות לכל נזק (לרבות נזק גוף) הפסד, אובדן או הוצאה שיגרמו למי מהמשתתפים הקשור במישרין או בעקיפין למשחק.

8.11 המשתתף במשחק זה מצהיר כי הוא יודע כי במשחק מסוג זה יכול ויפלו טעויות בתום-לב בחיבור הגדרות, פתרון ובניהול המשחק, וכי בכל מקרה לא תהווה השתתפותו במשחק עילה לתביעה או טענה או דרישה כלפי שידורי קשת בע"מ ו/או כל גורם אחר בקשר עם המשחק.



8.12 קשת תהיה הפוסקת היחידה בכל מחלוקת הנוגעת למשחק ו/או בקשר עמו. לא ניתן לערער על שיקולי קשת באשר לאישור זוכה ו/או החלפת זוכה באחר והכרעתה של קשת בעניין הנה סופית.

8.12. דרישות מינימום להפעלת השירות במחשבך האישי:

8.12.1 מערכת הפעלה:  
Microsoft Windows Vista \ XP Service Pack 2

8.12.2 מעבד:  
Intel Pentium 4 2GHz (או מהיר יותר)

8.12.3 זיכרון:  
512MB RAM (או יותר)  
רוחב פס פנוי של לפחות 1Mbps

\*הדרישות מתייחסות למחשב תקין ונקי מוירוסים/תכנות המעמיסות על פעולת המחשב.